

BTH studenterna utvecklade en prototyp av en mobil-App för att visa Lindholmens historia

VHFK har tidigare berättat om att Region Blekinge och Länsstyrelsen önskade ett nära samarbete med BTH, för att skapa en digital upplevelse och därigenom förstärka världsarvet på Lindholmen, som villkor för att ge projektet ekonomisk stöttning.

Den 25 april 2018 besökte den fem studenterna Samuel Goteman, Anes Sabanovic, Niklas Johansson, Tony Lin & Johan Wellbring Bosson Lindholmen för första gången och fick en inblick i VHFK ansträngningar att levandegöra världsarvet på Lindholmen.



Studenterna får en inblick i projektet och Lindholmens historia 25 april

Vad som skulle komma ut av studentarbetet var helt studenternas eget val och man valde att testa om man kunde utveckla en mobil-App som kunde utvecklas för att beskriva Lindholmens historia.



Studentprojektets mobil-App förevisades VHFK den 25 maj

Man blir klart imponerad av det man lyckats skapa på tre veckor med ny teknik som idag endast finns i Betaversioner.

Nedan lämnade stunderna en kort beskrivning av det genomförda arbetet samt ett videoklipp som visar lite från prototypens innehåll och vad man åstadkommit under de tre veckor kursen pågick.

Läs deras egen beskrivning och se videobeskrivningen:

Vi från BTH Karlshamn har under dessa tre veckor med samarbete av VHFK skapat en interaktiv upplevelse för att visa varvet under sent 1700 tal. Tekniken vi har använt oss utav är AR (augmented reality) som möjliggör att digitala föremål placeras i den verkliga världen genom en mobilkamera.

För att prototypa en idé för den framtida utställningen i Basplatsskjulet har vi undersökt hur man skapar en upplevelse genom att placera ut en digital representation av Lindholmen på ett bord i det verkliga rummet. Användaren kan gå omkring för att se olika vinklar av den digitala representationen av Lindholmen, man kan även få sig en närmare kik på Repslagarbanan och Vasaskjulet eller hur linjefartyg och mindre fregatter såg ut under denna historiska epok. Prototypen prövar möjligheter för att levandegöra Lindholmen, dess historia och skeppsbyggeriet som tagit plats på varvet.

Vid tillfället funkar prototypen bara på ett fåtal Android mobiler (se länk nedan). Vi som grupp hoppas även att få se prototypen vidareutvecklas till en mer färdig produkt som når till flera enheter samt en mer förfinad användarupplevelse.